

	8:00 - 9:00	9:00 - 10:00	10:00 - 10:15	10:30 - 12:15
Terça-feira (17/10)	API Rest com Spring Boot Bruno Verch (Lab. 1)		INTERVALO	API Rest com Spring Boot Bruno Verch (Lab. 1)(continuação)
	Competição Simulada da Maratona de Programação (Lab. 2)			Competição Simulada da Maratona de Programação (Lab. 2)(continuação)
	Criando Interfaces Modernas com o Material Design Matheus Wichman (Lab. 5)			Criando Interfaces Modernas com o Material Design Matheus Wichman (Lab. 5)(continuação)
Quarta-feira (18/10)	Desenvolvimento de Aplicações em Angular/NodeJS Leandro Tonietto (Lab. 1)			Desenvolvimento de Aplicações em Angular/NodeJS Leandro Tonietto (Lab. 1)(continuação)
	Protego Totalum - Conceitos Básicos de OO e Introdução a Testes Unitários Lucas de Freitas Kauer (Lab. 2)			Protego Totalum - Conceitos Básicos de OO e Introdução a Testes Unitários Lucas de Freitas Kauer (Lab. 2)(continuação)
	Otimização do tráfego de imagens entre aplicativos Android e servidores Hedo Ecker Junior (Lab. 5)			Otimização do tráfego de imagens entre aplicativos Android e servidores Hedo Ecker Junior (Lab. 5)(continuação)

Título: API Rest com Spring Boot

Apresentador: Bruno Verch

Instituição: CWI Software

Público alvo: Alunos do 3º ano do curso Técnico em Informática

Currículo resumido:

Desenvolvedor de software full stack, no backend já trabalhei com .NET, Nodejs e atualmente Java e no frontend já trabalhei com AngularJS, VueJS e algumas outras tecnologias. Comecei no desenvolvimento de software profissionalmente em 2015, através do Programa Crescer na CWI Software.

Descrição do Mini-curso:

O Spring Boot é uma ferramenta para o desenvolvimento de aplicações que utilizam o framework Spring sem que seja necessária praticamente nenhuma configuração. Este mini-curso tem como objetivo te mostrar como desenvolver uma aplicação que irá expor uma API Rest. Tecnicamente, vamos construir uma aplicação com o framework Spring Boot, o Spring Data JPA para fazer a persistência dos dados e o banco de dados H2 que já vem na instalação padrão do Spring Boot.

Título: Competição Simulada da Maratona de Programação

Público alvo: Alunos do 1º e 2º ano do curso Técnico em Informática

Descrição:

Esta atividade compreende uma competição na modalidade Maratona de Programação, onde as equipes de três participantes resolvem problemas desafiadores de programação em diferentes níveis de dificuldade e quem resolver o maior número sai vencedor. Esta modalidade promove nos estudantes a criatividade, a capacidade de trabalho em equipe, a busca de novas soluções de software e a habilidade de resolver problemas sob pressão. **A inscrição das equipes será realizada das 7:30 às 8:00 do dia 17/10.** A competição começará às 08:00 e terá duração de 4 horas.

Título: Criando Interfaces Modernas com o Material Design

Apresentador: Matheus Henrique Wichman

Instituição: Ulbra

Público alvo: Alunos do 4º ano do curso Técnico em Informática

Currículo resumido:

É egresso do curso Técnico em Informática do IFSul - Campus Sapucaia do Sul. Possui experiência no desenvolvimento de aplicações empresariais e para dispositivos móveis. Participou no desenvolvimento do aplicativo Meu Deputado, disponível para Android e iOS. Atualmente é Analista de Sistemas na ULBRA e bolsista de iniciação científica no projeto uHospital (<http://uhospital.unisinos.br>), desenvolvido na Unisinos, onde também é aluno do curso de graduação em Ciência da Computação.

Descrição do Mini-curso:

Este minicurso aborda conceitos e componentes do Material Design que podem ser utilizados para desenvolver, facilmente, interfaces dinâmicas e visualmente atrativas. O Material Design é uma linguagem visual, desenvolvida pelo Google, para padronizar o design dos aplicativos da plataforma. Essa linguagem é composta por novos temas, animações e componentes (widgets), que auxiliam o desenvolvedor a construir suas telas. Além de apresentar conceitos e widgets da linguagem, o minicurso apresenta exemplos de implementação, que podem ser utilizados para construir novas interfaces ou remodelar as já existentes.

Título: Desenvolvimento de Aplicações em Angular/NodeJS

Apresentador: Leandro Tonietto

Instituição: CWI Software/Unisinos

Público alvo: Alunos do 3º ano do curso Técnico em Informática

Currículo resumido:

Experiência em desenvolvimento de sistemas com tecnologias Java e Web e sistemas corporativos, atuando nas funções de arquiteto, analista, líder técnico e desenvolvedor. Mestre em Computação Aplicada, com ênfase na área de Computação Gráfica. Atualmente atuo como professor na Unisinos, nas disciplinas das áreas de Computação Gráfica e de Desenvolvimento de Sistemas. Também trabalho na CWI Software, onde atuo como pesquisador e desenvolvedor de software em projetos com tecnologias Java/JEE, Web JavaScript/Angular e etc.

Descrição do Mini-curso:

O curso tem como foco apresentar tecnologias de desenvolvimento web (webapps), utilizando Angular, HTML5/CSS e JavaScript para front-end (interface) e NodeJS para back-end (servidor). Será abordado também o processo de autenticação com provedores (via Google API). Ao final do curso é esperado que o participante tenha noções sobre o processo completo de desenvolvimento de uma WebApp.

Título: Protego Totalum - Conceitos Básicos de OO e Introdução a Testes Unitários

Apresentador: Lucas de Freitas Kauer

Instituição: CWI Software

Público alvo: Alunos do 1º e 2º ano do curso Técnico em Informática

Currículo resumido:

É formando do curso Técnico em Informática (2017) do IFSul – Campus Sapucaia do Sul e desenvolvedor web fanático, apaixonado por resolver problemas através da tecnologia, com boa experiência na área e adepto por metodologias ágeis, automação de testes e ferramentas de integração contínua. Dentre as suas qualidades, destaca-se: proatividade, dinamismo, responsabilidade, adaptabilidade, bom relacionamento interpessoal, bom humor e paixão por desenvolvimento de software. C#, Java e JavaScript são as linguagens que ele está mais familiarizado e tem mais experiência. Ainda assim, seu foco é na resolução de problemas e, por isso, está sempre aberto a novos aprendizados e desafios. Já trabalhou com controle de versionamento de código com Git e Team Foundation Version Control nas plataformas BitBucket, GitHub e TFS. Desde 2015 trabalha como desenvolvedor .NET na empresa CWI Software, atendendo uma grande empresa administradora de cartões de crédito, que trabalha em parceria com redes Varejista.

Descrição do Mini-curso:

No mercado de desenvolvimento de software existem diversas linguagens de programação, que seguem diferentes paradigmas. Orientação a Objetos (OO) é um desses paradigmas, atualmente o mais difundido entre todos. Testes de unidade são aqueles que testam uma única unidade do sistema. Em sistemas OO uma unidade pode ser uma classe, por exemplo. Este minicurso pretende abordar os conceitos básico de OO e testes de software e apresentar exemplos de implementação, com a temática voltada para o universo de Harry Potter. Ao final do minicurso, esperasse que os participantes tenham noções básicas de OO e testes de software, bem como o processo de desenvolvimento de software.

Título: Otimização do tráfego de imagens entre aplicativos Android e servidores

Apresentador: Hedo Eccker da Silva Junior

Instituição: CWI Software

Público alvo: Alunos do 4º ano do curso Técnico em Informática

Currículo resumido:

É egresso do curso Técnico em Informática turma 2016 do IFSul - Campus Sapucaia do Sul. Como trabalho de conclusão de curso desenvolveu o projeto "wIntolerance - Uma plataforma colaborativa para pessoas com restrições alimentares" sendo premiado em 1º lugar na categoria Ciências Exatas e da Terra da Feira de Ciências e Inovação Tecnológica do IFRS. Recentemente o projeto foi aprovado no 14º Simpósio Brasileiro de Sistemas Colaborativos da SBC. Hedo Eccker possui experiência no desenvolvimento de software e aplicativos para dispositivos móveis, com conhecimentos sólidos sobre as seguintes tecnologias: linguagens Java, Javascript, Python, Android e C#; Bibliotecas AngularJS e jQuery; e bancos de dados MySQL, OracleSQL e SQL Server. Participou do projeto Crescer da empresa CWI e atualmente trabalha no Núcleo de Tecnologia da empresa como Desenvolvedor de Software.

Descrição do Mini-curso:

Com o passar do tempo e a constante evolução da tecnologia, estão disponíveis no mercado celulares cada vez mais modernos e cheios de funcionalidades. Para um aplicativo, processar uma foto que foi tirada de um celular com uma câmera boa pode custar muito desempenho e tempo. Este minicurso pretende, então, mostrar o passo à passo do tráfego de imagens em aplicativos Android, abrangendo desde a seleção de imagens da Galeria ou da Câmera, compressão e transformação dessas imagens de forma que elas percam tamanho sem perder qualidade, transformação da imagem comprimida em caracteres e envio destes para um Web Service que efetuará o salvamento desta imagem.